

Note d'intention Web Design

Je veux créer un jeu visuel et interactif autour du voyage et des saisons. L'idée est de créer une expérience dans laquelle le joueur doit préparer une valise en fonction de la saison. Certains objets présents dans l'image animé ne correspondent pas à la saison choisie. Le joueur doit repérer ces erreurs et sélectionner les objets adaptés.

Ce projet utilise un ton humoristique : des objets absurdes apparaissent volontairement dans les situations impossibles comme un pingouin sur une plage en été ou un parasol dans la neige en hiver. Ces situations inattendues créent un effet comique et encouragent l'utilisateur à interagir avec l'image.

D'un point de vue graphique, l'univers visuel s'inspire du collage numérique et du photomontage. Les objets sont découpés, agrandis ou placés de manière volontairement étrange afin de créer une composition dynamique et humoristique. Les éléments peuvent également se superposer ou flotter dans l'espace pour renforcer l'effet ludique.

Le projet s'inspire de plusieurs références artistiques et numériques. L'univers visuel s'inspire des collages surréalistes de Joe Hamilton, où des objets inattendus apparaissent dans un paysage. L'interaction du site est influencée par les expériences web ludiques de Bruno Simon, qui utilisent la souris pour créer une navigation interactive. Le principe du jeu s'inspire des livres « Where's Wally ? », qui invitent l'utilisateur à observer une image pour repérer des éléments cachés.

Aida Gueye
2 DGM