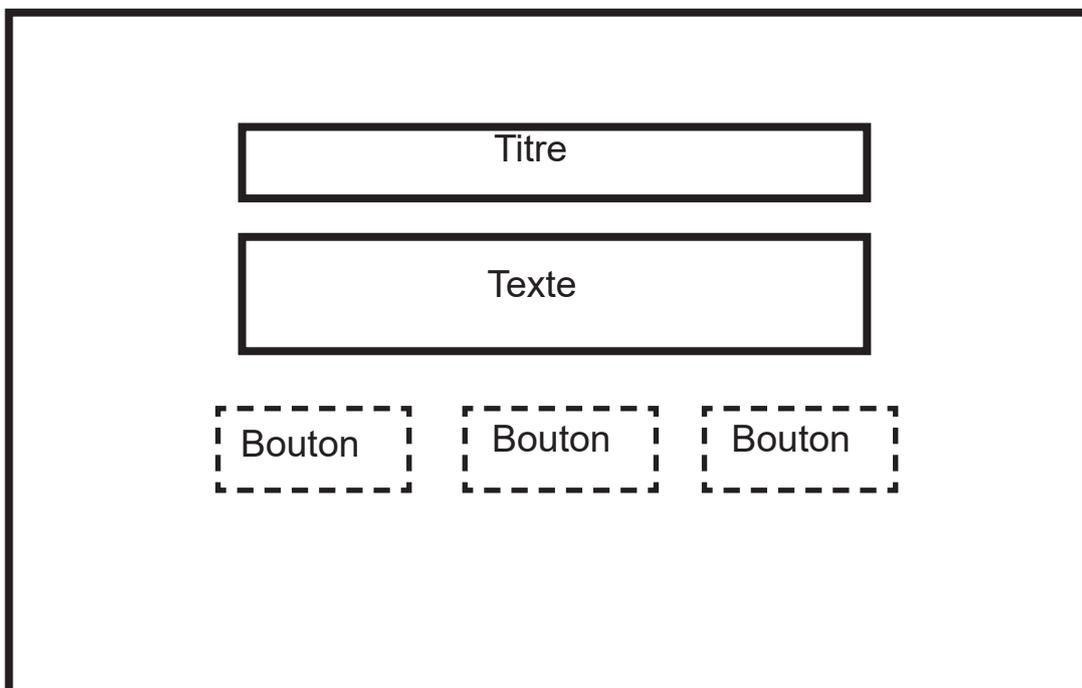


Note d'intention:

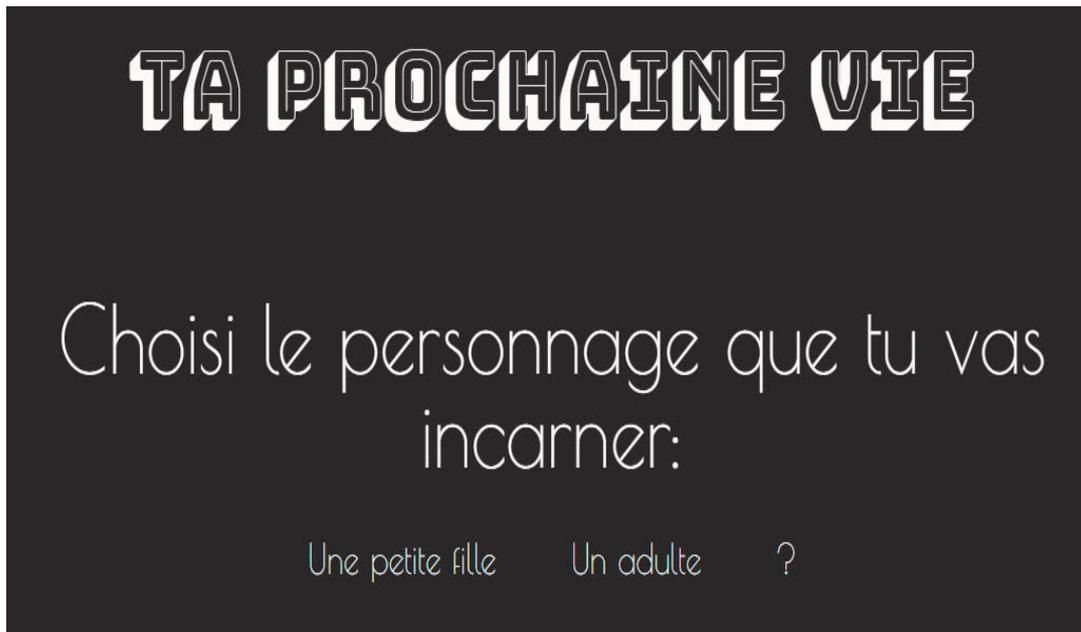
Mon but est de faire un site qui raconte différentes histoires en fonction de l'utilisateur. Mon site s'appelle «Ta prochaine vie». L'utilisateur doit choisir le personnage puis le lieu parmi ceux proposés pour vivre de petites aventures en fonction de ses choix successifs. À la fin du parcours interactif, l'utilisateur aboutit à une illustration (imprimable) en fonction de la fin de l'histoire.

Wireframes:



Story board:

Début: écran d'accueil avec titre site+ début de l'histoire (3 choix)



exemple: si on clique sur petite fille

↓



Puis sur maison

Arrivé à la maison, tu toques puis tu rentres. À l'intérieur, tu vois:

Un chat Un chien ?

Puis sur chat



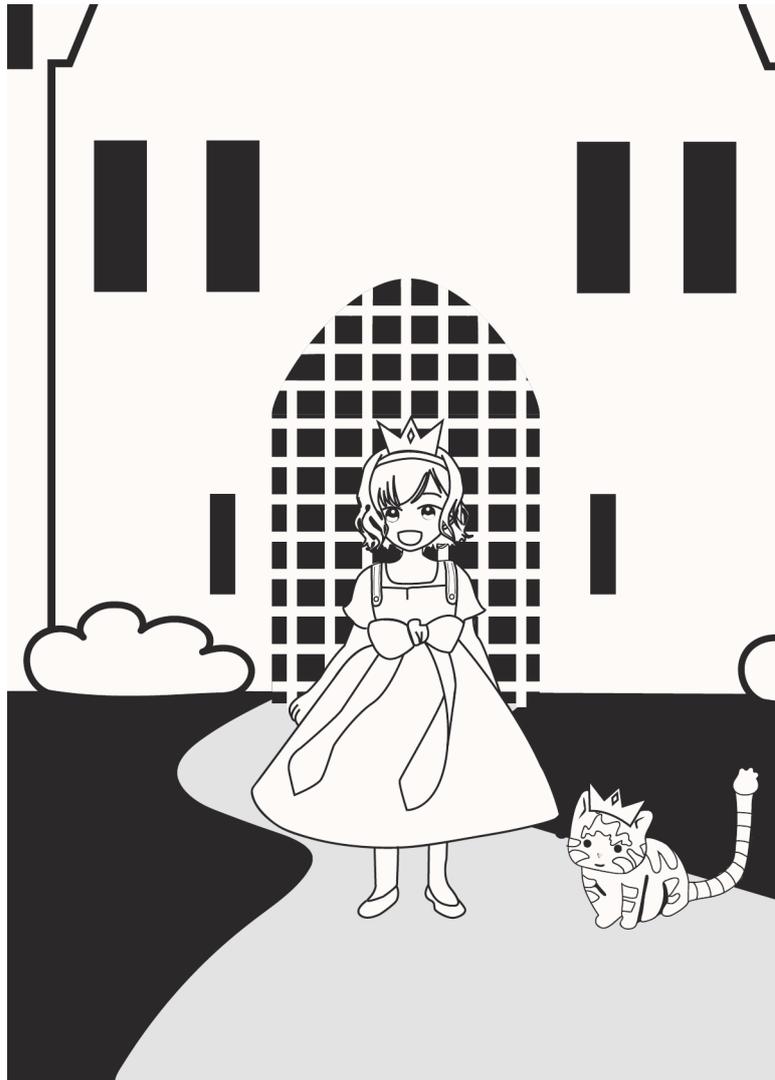
Ce chat est trop mignon, tu te fais avoir par ses yeux doux et tu te laisses commander par ce chat. Il prend le pouvoir dans cette maison et tu seras son esclave sans t'en rendre compte.

Fin de cette histoire, ensuite en dessous de ce texte un bouton: Résultat



Résultat

illustration de la fin de cette histoire + bouton rejouer



Imprimer

Rejouer

Arborescences hypertextuelles

