

J'ai voulu créer un site web où le concept est d'habiller une personne en choisissant son sexe. Jusque-là rien de nouveau dans les jeux d'habillage existant déjà sur le web. La particularité de mon site est que je traite la question du genre dans les habits.

En effet, c'est un sujet actuel, et au cœur des débats, notamment sur les réseaux sociaux, de nombreux mouvements sont lancés dans des lycées où les garçons décident de venir en jupe un tel jour pour casser les codes et montrer qu'il n'y a pas de soucis avec cela.

Dans mon site, vous avez la possibilité de choisir le sexe de votre personnage, un homme ou une femme. Si vous choisissez un personnage masculin, les vêtements disponibles pour l'habiller seront uniquement composés de jupe, talons, débardeur, tout en gardant la corpulence «clichés» d'un homme et les vêtements «clichés» de la femme. En appuyant sur de tels clichés je cherche à provoquer une réaction chez le public. Va-t-il faire un retour en arrière pour changer de personnage? Va-t-il réagir? Ou au contraire rien dire et continuer d'habiller le mannequin. Et va-t-il se questionner sur le cliché du jeu et le contraste du message et du cliché qui provoque et accentue ce débat.

Pour ce site je m'inspire de Mark Bryan qui détruit les stéréotypes sexuels en matière de mode en portant des jupes, des talons. Mark Bryan est un père marié de trois enfants et il est ingénieur en robotique. Un homme qui s'habille comme «une fille» dans la société est catégorisé comme homosexuel. L'orientation est définie par les vêtements dans les stéréotypes d'aujourd'hui. Mark brise ses tabous en assumant qu'il est hétéro et son style vestimentaire et sa sexualité sont deux choses bien différentes.

