

---

*Cambriolage chez les Maltais*

Jeu d'enquête policière

# HYPertext SUPERHERO

# La narration

**Genre:** Enquête policière.

**Qui:** Le joueur incarne un enquêteur.

**Pourquoi:** Son but est de retrouver le coupable qui a cambriolé la maison des Maltais.

**Comment:** Pour cela, l'enquêteur doit retrouver les éléments touchés, soupçonnés d'appartenir au voleur.

## Note d'intention

---

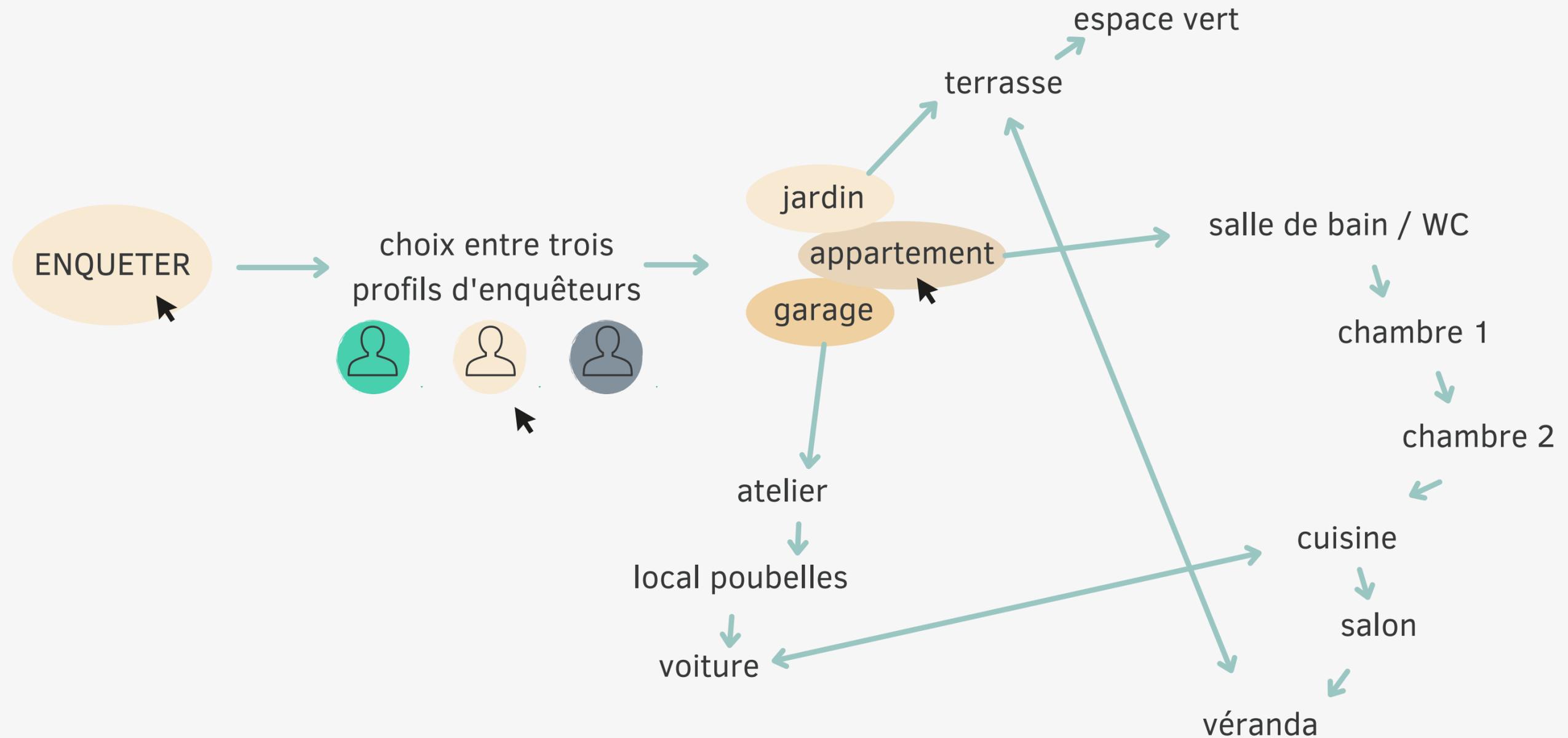
Pour la création de mon site interactif, j'ai choisi d'imaginer un jeu dans lequel le joueur incarnera un enquêteur (qu'il choisira entre trois profils d'enquêteurs). Il aura pour mission de retrouver le coupable en explorant les différentes pièces de la propriété de la famille Maltais (la maison, le jardin et le garage).

Pour le découvrir, il devra trouver des éléments comportant des traces d'ADN suspectes.

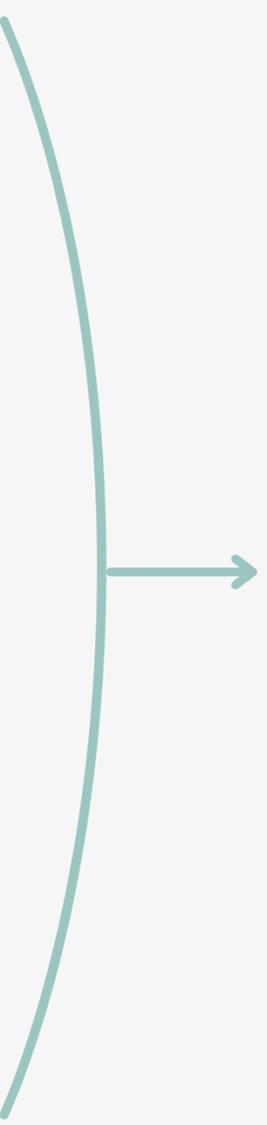
L'univers dans lequel le joueur sera plongé sera graphique (les lieux seront dessinés et photographiés).



# Représentation



# arborescente

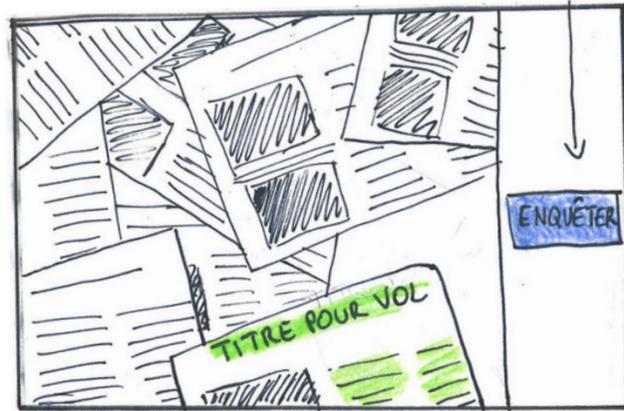


liste des éléments à  
trouver complète

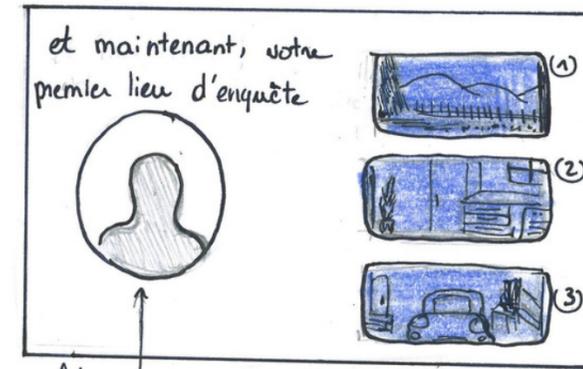
analyser les  
éléments

découverte du  
coupable

DEBUT

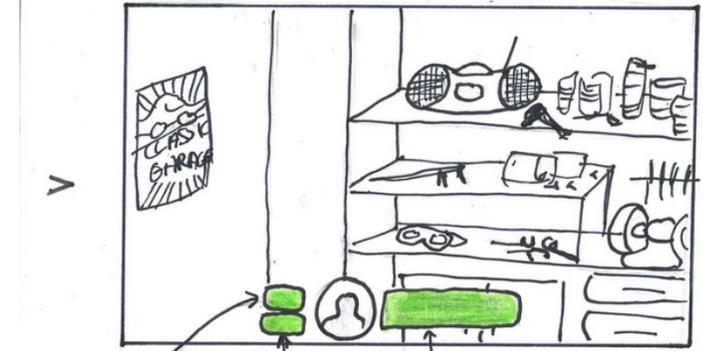


infos sur la personnalité du profil.



profil choisi

- (1) jardin
- (2) appartement
- (3) garage



nombre de pièces explorées au total

nombre d'objets trouvés sur le total

infos sur l'objet à trouver.

vidéo d'une analyse (enchaînement de données) (A)



analyse

profil du coupable (l'enquêteur X)

(B) si l'enquêteur X coupable a été choisi comme profil, le jeu sera

Vous ne pouvez pas laisser tomber l'analyse aura quand-même lieu

voir le résultat

Bien joué nom, vous avez récupéré tous les éléments clés. À présent...

- Analyser les objets (A)
- Laisser tomber (B)

FIN

Storyboard

# Référence

*Un conte à votre façon*, Raymond Queneau, 1967  
Réinterprétation hypertextuelle

---

9

Il y avait une fois trois petits  
pois qui roulaient leur bosse  
sur les grands chemins. Le  
soir venu, fatigués et las, ils  
s'endormirent très  
rapidement.

Si vous désirez connaître la suite, [passez à 5](#).

Si non, [passez à 21](#).

Réinterprétation hypertextuelle d'*Un conte à votre façon*, Raymond Queneau, 1967.

[En savoir plus](#)